

Qui si impara a
VINCERE LE GUERRE

TUTTE

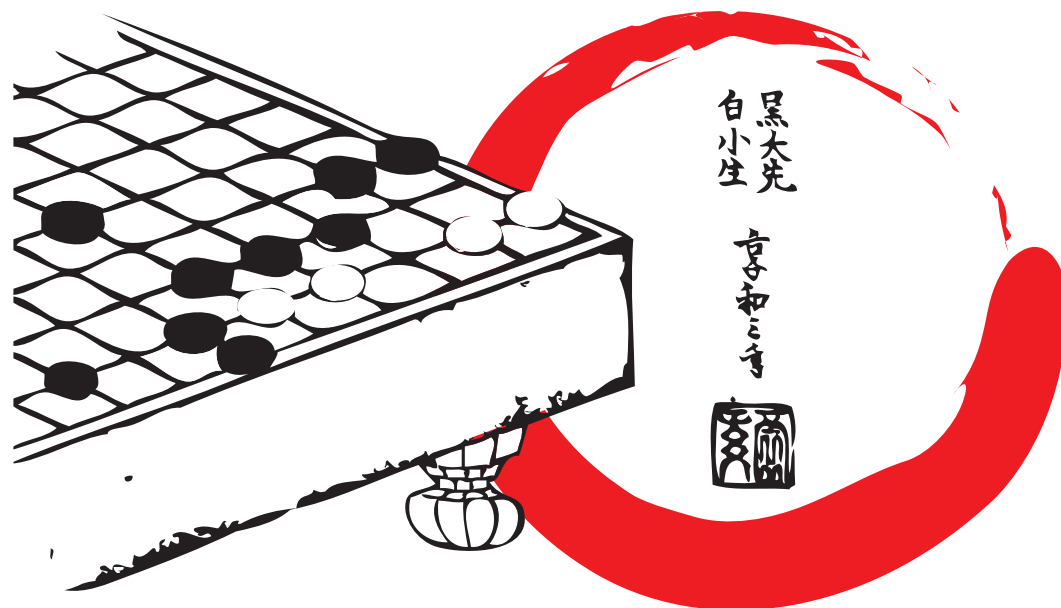
Il gioco del GO

Nato in Cina, divenne popolare tra la nobiltà e i samurai come gioco di strategia e raffinata metafora dell'equilibrio delle forze naturali. **Il Go è un gioco per due giocatori, bianco e nero, caratterizzato da regole molto semplici che danno origine ad una strategia sorprendentemente complessa.**

La tavola da gioco (detta goban) è un reticolo, immaginiamolo come una rappresentazione del mondo, la partita comincia col goban vuoto. I due giocatori depongono a turno le loro pedine (dette pietre) su un qualsiasi incrocio libero del reticolo, dando il via alla corsa alla conquista del mondo: le pietre formano i confini dei territori (gli stati, le nazioni) in cui alla fine sarà diviso il goban.



da 4000 anni
conquistiamo il mondo
pietra su pietra



Il gioco del GO

Nato in Cina, divenne popolare tra la nobiltà e i samurai come gioco di strategia e raffinata metafora dell'equilibrio delle forze naturali. **Il Go è un gioco per due giocatori, bianco e nero, caratterizzato da regole molto semplici che danno origine ad una strategia sorprendentemente complessa.**

La tavola da gioco (detta goban) è un reticolo, immaginiamolo come una rappresentazione del mondo, la partita comincia col goban vuoto. I due giocatori depongono a turno le loro pedine (dette pietre) su un qualsiasi incrocio libero del reticolo, dando il via alla corsa alla conquista del mondo: le pietre formano i confini dei territori (gli stati, le nazioni) in cui alla fine sarà diviso il goban.

